**Gartensaison 2025 – Wichtige Hinweise**

**Tore schließen:**

Ab 20 Uhr sind die Tore zu verschließen. Danach ist der eigene Schlüssel zu benutzen. Zahlenschlösser bitte nicht offen hängen lassen.

**Rücksichtnahme:**

Aufeinander achten – sowohl bei Lautstärke als auch beim Verhalten auf den Wegen und Plätzen.

**Radios und Musik:**

Musik und Radios bitte so einstellen, dass die Nachbarschaft nicht beschallt wird.

Musik soll nur im eigenen Gartenbereich hörbar sein – nicht auf den Nachbargrundstücken!

**Mittagsruhe:**

Von 13:00 bis 15:00 Uhr ist Mittagsruhe einzuhalten. Auch abends bitte auf ruhige Lautstärke achten.

**Parkplätze:**

Beim Einparken darauf achten, dass angrenzende Parkplätze problemlos genutzt werden können.

Jeder Parkplatznutzer ist für die Pflege seines Parkplatzes selbst verantwortlich. Wird ein Parkplatz nicht gepflegt, kann dieser eingezogen werden.

**Befahren der Sparte:**

Die Wege sind nicht für den Wocheneinkauf zu nutzen. Befahren bitte nur zum Be- und Entladen sperriger Gegenstände, möglichst außerhalb der Mittagsruhe.

**Rasenpflege:**

Jeder ist für die Pflege der Rasenflächen um seine Parzelle verantwortlich.

Vor leerstehenden Gärten oder auf angrenzenden Wegen bitte ebenfalls nach Möglichkeit mit mähen.

**Pflege der Gräben:**

An Parzellen, die an Gräben angrenzen, sind die jeweiligen Pächter für die Pflege verantwortlich.

Dazu gehört sowohl das Freihalten der Wasserläufe als auch das regelmäßige Rasenmähen an den Gräben.

**Gartenpflege:**

Jeder Garten ist sauber, ordentlich und in einem kleingärtnerischen Zustand zu halten – kein Müll, gepflegte Hecken und bewirtschaftete Flächen.

**Hecken-Pflegeschnitt:**

Bitte die Hecken regelmäßig in Form halten, damit Wege und Nachbarn nicht beeinträchtigt werden.

Während der Brut- und Nistzeit (1. März bis 30. September) sind nur schonende Pflegeschnitte erlaubt. Größere Formschnitte bitte außerhalb dieser Zeiträume durchführen.

Wir wünschen allen eine schöne, sonnige und erfolgreiche Gartensaison 2025!

Der Vorstand